



France Cricket - Commission Sportive
Exemple d'un match T20 prévu à 11h00



Quand	Cas recommandé	Cas sanctionné
Avant le match	<p>10h30-10h45: Préparation du terrain et feuille de match</p> <ul style="list-style-type: none"> -Les 2 équipes et les arbitres doivent être présent à 10h30 sur le terrain. -L'équipe récevant doit préparer le terrain (inner et outer circle), guichets et scoreboard. -Les 2 équipes doivent préparer l'I-Roster avec 12 joueurs (dont 3 français/21U et un maximum de 3 joueurs mutés), préparer CricHQ et donner la balle à l'arbitre. -Les arbitres procèdent à la vérification des I-Roster et valide la composition des équipes. -Les 2 équipes doivent porter le maillot du club et les arbitres doivent porter la tenue officielle. <p>10h45: Tirage au sort (toss)</p> <p>10h45-11h00: Préparation des équipes</p> <ul style="list-style-type: none"> -L'équipe à la batte prépare ses batteurs. -L'équipe à la chasse positionne les fieldeurs sur le terrain 	<p>En cas de retard d'une équipe:</p> <ul style="list-style-type: none"> -L'équipe qui arrive en retard sera sanctionnée en perdant une série à la batte par tranche complète de 4 minutes de retard. -Si l'équipe n'est pas au complet à 11h30, elle sera puni d'une sanction de niveau 2 (match déclaré forfait et amende de 200€. Victoire et attribution de 2 points à l'équipe présente). <p>En cas de retard des 2 équipes:</p> <ul style="list-style-type: none"> -Les 2 équipes en retard sera sanctionnée en perdant une série à la batte par tranche complète de 8 minutes de retard après l'heure limite du tirage au sort. -Si les 2 équipes ne sont pas au complet à 11h30, elles seront punis d'une sanction de niveau 2 (match déclaré non jouable, aucun point n'est attribué et amende de 200€ pour les 2 équipes). <p>En cas de retard de l'arbitre:</p> <ul style="list-style-type: none"> -Les 2 équipes doivent attendre l'arrivée des arbitres jusqu'à 11h15. -Si les arbitres ne sont pas présents à 11h15 sur le terrain, le match sera reporté ultérieurement et le club des arbitres sera puni d'une sanction de niveau 3 (retrait de 2 points sur le classement de l'équipe première et amende de 100€). <p>Autres :</p> <ul style="list-style-type: none"> -Absence d'I-Roster = Sanction de niveau 2 (match déclaré forfait. Victoire et attribution de 2 points à l'autre l'équipe). -Présentation de plus de 3 joueurs mutés = Sanction de niveau 2 (match déclaré forfait. Victoire et attribution de 2 points à l'autre l'équipe). -Absence de matériel par l'équipe récevant = Sanction de niveau 3 (amende de 50€).
Pendant le match	<p>11h00-12h20: Début de la première manche</p> <ul style="list-style-type: none"> -Lancement de la 1ère balle. -Dans les 6 premières séries, il faut au minimum 7 fieldeurs dans le cercle intérieur. -Après la 6ème série (fin du Powerplay), il faut au minimum 4 fieldeurs dans le cercle intérieur. <p>12h20-12h30: Fin de la première manche</p> <ul style="list-style-type: none"> -Pause. -L'équipe à la batte prépare ses batteurs. -L'équipe à la chasse positionne les fieldeurs sur le terrain <p>12h30-13h50 : Début de la deuxième manche</p> <ul style="list-style-type: none"> -Lancement de la 1ère balle. -Dans les 6 premières séries, il faut au minimum 7 fieldeurs dans le cercle intérieur. -Après la 6ème série (fin du Powerplay), il faut au minimum 4 fieldeurs dans le cercle intérieur. <p>13h50 : Fin du match</p> <ul style="list-style-type: none"> -En cas d'égalité du score, faire le Super Over 10 minutes après le match. <p>14h00 : Super Over</p> <ul style="list-style-type: none"> -L'équipe qui a battu 2e dans le match principal, battera en 1er dans le super over. -Chaque équipe choisit 3 batteurs et 1 lanceur et en informe les arbitres avant le début du super over. <p>14h00-14h05 : Début de la première manche du Super Over</p> <ul style="list-style-type: none"> -Lancement de la 1ère balle Placer au minimum 4 fieldeurs dans le cercle intérieur <p>14h05-14h15 : Fin de la première manche du Super Over</p> <p>14h15-14h20 : Début de la deuxième manche du Super Over</p> <ul style="list-style-type: none"> -Lancement de la 1ère balle Placer au minimum 4 fieldeurs dans le cercle intérieur <p>14h20 : Fin du Super Over</p> <ul style="list-style-type: none"> -En cas d'égalité, partage de point 	<p>PowerPlay :</p> <ul style="list-style-type: none"> -Non respect du PowerPlay = NO BALL - FREE HIT <p>No Ball :</p> <ul style="list-style-type: none"> -Si le même batteur ayant reçu le « no-ball » est à la frappe, les fielders doivent rester à la même position. -Si l'autre batteur est à la frappe (par exemple les batteurs ont couru 1 sur le no-ball) les fielders peuvent changer de place. -Sur un free-hit, le batteur ne peut être éliminé que run-out, handled the ball, hit the ball twice et obstructing the field. -Si la balle "free hit" n'est pas une balle légitime (wide ou no-ball) la balle suivante est à nouveau donnée comme « free hit ». <p>Non-respect du temps :</p> <ul style="list-style-type: none"> -Si l'équipe de chasse en 1er manche ne lance pas toutes ses séries dans le temps imparti (nombre de séries multiplié par 4 minutes), les arbitres prennent note du nombre de séries achevées à la fin du temps imparti (1h20 minutes pour une manche entière). La manche continuera jusqu'à l'épuisement des séries prévues (ou l'élimination de l'équipe qui batte). Dans ce cas, l'équipe de chasse en 1er manche ne disposera pour batter que du nombre de séries noté par les arbitres à la fin du temps imparti. -Si l'équipe de chasse en 2nd manche ne lance pas toutes ses séries à la fin du temps imparti (1h20 minutes pour une manche entière), les arbitres ajouteront au score de l'équipe batteuse 5 courses de pénalité pour chaque série au-delà de la limite du temps.
Après le match	<p>12h50-14h00 : Validation de la Feuille de match</p> <ul style="list-style-type: none"> -Les 2 capitaines remplient la feuille de match, indiquent s'il y a des protestations, réclamations, contestations et signent avec leur numéro de licence. -Le scoreur remplient la feuille de match et signent avec leur numéro de licence. -Les arbitres valident le scorage sur CricHQ, la feuille de match et signent avec leur numéro de licence. -Les arbitres récupèrent les 2 I-Roster et la feuille de match et l'envoie par email à sportive@francecricket.com au plus tard lundi midi après le match. 	<p>Autres :</p> <ul style="list-style-type: none"> -Présentation d'un joueur non licencié 2017 = Sanction de niveau 1 (match déclaré forfait et amende de 400€. Victoire et attribution de 2 points à l'autre l'équipe). -Présentation d'un joueur jeune (né en/après 2002) = Sanction de niveau 1 (match déclaré forfait et amende de 400€. Victoire et attribution de 2 points à l'autre l'équipe). -Non présentation de 11 joueurs valable = Sanction de niveau 2 (match déclaré forfait et amende de 200€. Victoire et attribution de 2 points à l'autre l'équipe). -Présentation d'un arbitre non qualifié = Sanction de niveau 3 (retrait de 2 points sur le classement de l'équipe première et amende de 100€). -Feuille de match et/ou I-Roster non envoyé par les arbitres avant lundi 12h = Sanction de niveau 3 (amende de 50€).